

PolyScore.

Charte graphique

Direction artistique « Le Point » : le mot-symbole, l'icône, les couleurs, la typographie, la géométrie, les pictogrammes, le ton et leurs applications.

Sommaire

01 La marque

L'idée, la promesse, le nom

03 La couleur

Le rouge, les neutres, les trente teintes, le figé

05 La mise en page

Trois niveaux de titre, géométrie, composants

07 Le ton

Écrire comme PolyScore

02 Le mot-symbole et l'icône

Construction, versions, protection, interdits

04 La typographie

Chivo, Chivo Black, Chivo Mono, l'échelle, la règle mono

06 Pictogrammes et images

Le dessin des sports, les captures, la couleur de contenu

08 Applications

Modèles Office, signatures mail, check-list

Cette charte fixe l'identité de PolyScore hors de l'app : présentations, documents, courriers, mails, publications. Dans l'app, la source de vérité reste la direction artistique livrée (POLYSCORE-DA.md et ses mises à jour 01 à 03) et le code du design system. En cas de doute, le code fait foi.

01.

La marque

Une app de scores de trente sports, honnête sur ce qu'elle sait, faite pour être vécue entre potes.

L'idée

L'ÉTENDUE

30 sports

Du football au snooker, chacun traité comme le ferait une app spécialisée : direct, compositions, statistiques, classements, calendriers.

L'HONNÊTÉTÉ

Rien d'inventé

Toutes les données sont réelles. Quand un sport n'est couvert qu'en partie, l'app le dit. Hors ligne, elle n'affirme jamais un direct qu'elle ne peut pas vérifier.

LE COLLECTIF

Entre potes

Messagerie, pronostics avec des points (jamais d'argent), journée du groupe, envoi d'un match ou d'un article en un geste.

POURQUOI « LE POINT »

Le point rouge qui termine « PolyScore. » est la seule couleur vive de toute la marque. Il dit une seule chose : **ça se joue maintenant**. Tout le reste est noir, blanc et gris, pour que ce signal ne soit jamais dilué.

Le nom

ÉCRIRE LE NOM

FORME	STATUT
PolyScore	Correct : un seul mot, P et S capitales
POLYSCORE	Seulement dans un cartouche ou un titre en capitales
Polyscore · polyscore · Poly Score · Poly-Score	Incorrect
PolyScore™ · PolyScore®	Incorrect : aucun dépôt de marque connu à ce jour
Podium	Ancien nom (builds 1 à 97), à ne plus employer

Dans une phrase, le nom s'écrit sans le point final. Le point n'appartient qu'au mot-symbole composé en Chivo Black.

L'HISTOIRE DU NOM

L'application s'est appelée **Podium** du 21/07 au 16/09/2026. Le nom se heurtait à des marques existantes ; une recherche en cinq tours a examiné plus de 8 000 candidats avant de retenir **PolyScore**, adopté le 16/09/2026.

Certains identifiants techniques invisibles gardent « podium » (identifiants d'app, produits d'abonnement, serveurs) : ils ne font pas partie de l'identité et ne doivent jamais apparaître dans une communication.

LA SIGNATURE DE L'ÉDITEUR

PolyScore est édité par **UTAHPIK**, SARL au capital de 100 €, RCS Lille Métropole 983 662 008, 23 rue Alexandre Desrousseaux, 59223 Roncq.

02. ■

Le mot-symbole et l'icône

« PolyScore. » est du texte, jamais une image. L'icône est un point rouge sur fond encre.

Le mot-symbole

The logo 'PolyScore.' is displayed in a bold, black, sans-serif font on a light gray rectangular background. The word 'Poly' is in a lighter weight than 'Score', and a small red square dot follows the period.The logo 'PolyScore.' is displayed in a bold, white, sans-serif font on a dark gray rectangular background. The word 'Poly' is in a lighter weight than 'Score', and a small red square dot follows the period.

COMPOSITION

« PolyScore » en **Chivo Black** (900), interlettrage –3,5 %, suivi d'un point de la même fonte en #E5232C. Rien d'autre : pas de pictogramme accolé, pas de base-line collée.

COULEURS

Encre #0A0A0A sur fond clair, papier #FAFAFA sur fond sombre. Le point reste #E5232C dans les deux cas : c'est un élément graphique, pas du texte.

POURQUOI DU TEXTE

Composé en police, le mot-symbole reste net à toute taille, suit la taille de texte de l'utilisateur dans l'app et ne se déforme jamais. Un fichier image n'existe pas et ne doit pas être fabriqué.

Protection, tailles et versions

ZONE DE PROTECTION



Autour du mot-symbole, laisser un espace libre au moins égal à la **hauteur du « o »** sur les quatre côtés. Aucun texte, filet ou bord de page n'y entre.

TAILLES MINIMALES

PolyScore. 32 px

PolyScore. 20 px

PolyScore. 14 px · minimum écran

À l'écran, pas en dessous de 14 px de corps. À l'impression, pas en dessous de 4 mm de hauteur de capitale. En dessous, écrire « PolyScore » en texte courant, sans point rouge.

VERSIONS AUTORISÉES

PolyScore.

Encre, point rouge

PolyScore.

Papier, point rouge

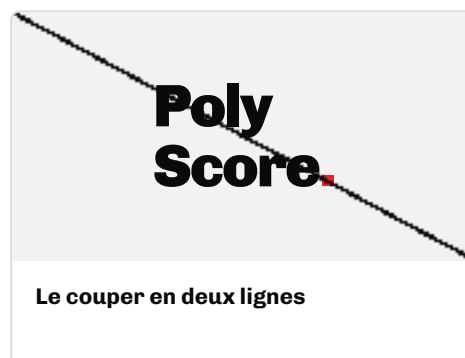
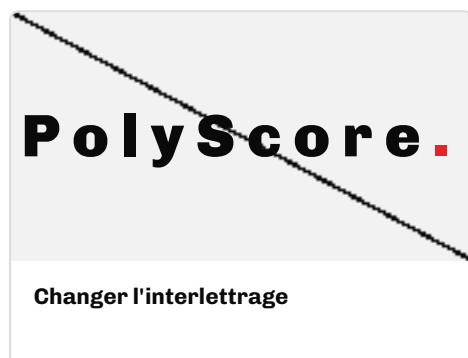
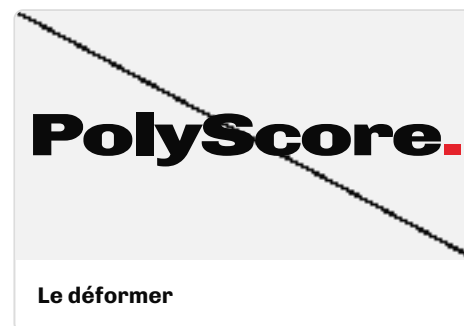
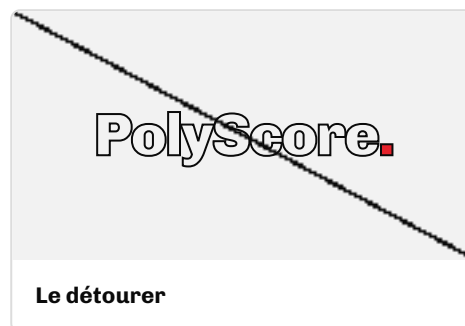
PolyScore.

Éteint (hors ligne, état vide)

PolyScore.

Monochrome : seulement si l'impression n'a qu'une couleur

Ce qu'on ne fait jamais



L'icône d'app



Par défaut

Point rouge centré sur encre #0A0A0A



Sombre

Identique : le fond est déjà encre



Claire

Fond #F2F2F2



Teintée

Point gris #8C8C8C

GÉOMÉTRIE

Le point occupe 30 % du côté et reste centré. Il ne pulse jamais sur l'icône. Les coins arrondis sont appliqués par iOS : ne pas les dessiner.

EMPLOI

L'icône représente l'app (App Store, réseaux, avatar de compte, favicon). Le mot-symbole représente la marque (documents, présentations, signatures).

FICHIERS

Dossier Identite visuelle/Logo : les quatre icônes en 1024 px, la source vectorielle et le point seul. Ne rien recolorer, ne rien ajouter.

03.

La couleur

Le noir, le blanc et les gris portent tout. Le rouge signale le direct. La teinte d'un sport ne vit que dans son cartouche.

Le rouge, et lui seul



#E5232C

Rouge de marque

Point du mot-symbole, icône, pastille posée sur le fond d'écran

4,3:1 sur #0A0A0A : élément graphique seulement, jamais du texte sur sombre



#BC171E

Rouge direct, clair

Pastille et libellé « EN DIRECT » sur fond ou cartouche clair

4,9 à 5,6:1 sur les teintes claires



#FF5C5C

Rouge direct, sombre

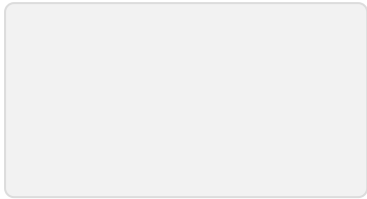
Pastille et libellé « EN DIRECT » sur fond ou cartouche sombre

5,0 à 6,0:1 sur les teintes sombres

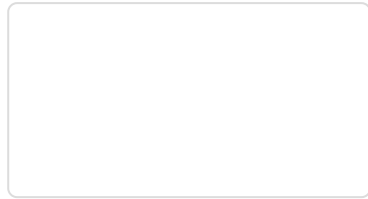
La règle. Le rouge ne dit qu'une chose : « ça se joue maintenant ». Il n'est **jamais** un bouton, un lien, un titre, une puce, une icône décorative, un fond, une série de graphique, un chiffre négatif ou une mise en valeur. Pastille et libellé forment un couple et prennent toujours le rouge qui convient à leur fond.

Les neutres

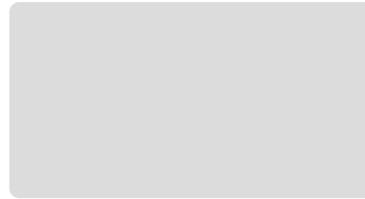
MODE CLAIR

**Page**

#F2F2F2

**Bloc**

#FFFFFF

**Filet**

#DCDCDC

**Texte**

#0A0A0A

**Secondaire**

#737373

MODE SOMBRE

**Fond**

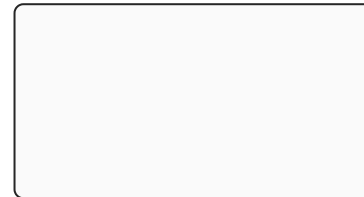
#0A0A0A

**Bloc**

#101010

**Filet**

#262626

**Texte**

#FAFAFA

**Secondaire**

#8C8C8C

Le fond de page clair est #F2F2F2 et non blanc : un bloc blanc se détache ainsi de sa page, comme en mode sombre où le bloc #101010 se distingue du fond #0A0A0A. Sur papier, la page est blanche et les blocs sont délimités par leur filet.

Tout texte secondaire qui porte une information garde au moins 78 % d'opacité. Une mesure de contraste se fait après composition de l'opacité, jamais sur les seuls codes hex.

Les trente teintes de sport

CLAIR

FORMULE 1	#FCD9D9	ATHLÉTISME	#FAE2DB	BASKETBALL	#FCE9D9
FOOTBALL AUSTRALIEN	#F9F0DC	TENNIS	#FCF6D9	ENDURANCE · WEC	#F8F9DC
COURSES HIPPIQUES	#F0F8DD	CYCLISME	#EAFBDA	GOLF	#E1F9DC
TRIATHLON	#DEF8DE	CRICKET	#DDF8E2	FOOTBALL	#DAFBE8
SNOOKER	#DCF9EC	RUGBY À XIII	#DDF8F1	RUGBY	#DBFAF8
TENNIS DE TABLE	#DBF7FA	HOCKEY SUR GLACE	#DAF2FB	BIATHLON	#DDECFC8
MOTOGP	#D9E8FC	SKI ALPIN	#DCE4F9	VOILE	#DCDDF9
BASEBALL	#E2DCF9	FOOTBALL AMÉRICAIN	#E6DBFA	FLÉCHETTES	#ECDDF8
ESPORTS	#F2D9FC	BADMINTON	#F6DCF9	VOLLEYBALL	#FADBF7
HANDBALL	#FBDAED	MMA	#F8DDE8	BOXE	#F9DCE2

SOMBRE

FORMULE 1	#310C0C	ATHLÉTISME	#2F160E	BASKETBALL	#311D0C
FOOTBALL AUSTRAL...	#2E240F	TENNIS	#312B0C	ENDURANCE · WEC	#2D2E0F
COURSES HIPPIQUES	#242D10	CYCLISME	#1D300D	GOLF	#142E0F
TRIATHLON	#112C11	CRICKET	#102D15	FOOTBALL	#0D301C
SNOOKER	#0F2E20	RUGBY À XIII	#102D25	RUGBY	#0E2F2C
TENNIS DE TABLE	#0E2C2F	HOCKEY SUR GLACE	#0D2630	BIATHLON	#10212D
MOTOGP	#0C1C31	SKI ALPIN	#0F172E	VOILE	#0F102E
BASEBALL	#150F2E	FOOTBALL AMÉRIC...	#1A0E2F	FLÉCHETTES	#20102D
ESPORTS	#270C31	BADMINTON	#2B0F2E	VOLLEYBALL	#2F0E2C
HANDBALL	#300D22	MMA	#2D101C	BOXE	#2E0F15

Une teinte par sport, choisie pour être associée au sport (Formule 1 rouge pâle, MotoGP bleu, tennis jaune). Fond et texte tiennent au moins 12:1. Un sport sans teinte prend le neutre #EFEFEF / #171717.

Teinte, figé et couleur de contenu

OÙ VIT LA TEINTE

Dans le **cartouche** qui coiffe un bloc, dans l'en-tête d'un groupe de blocs du même sport, dans la pastille d'une liste de sports. Nulle part ailleurs : jamais un texte courant, un chiffre, un filet, un fond de page ou de bloc.

FOOTBALL LIGUE 1

20 : 45

TENNIS US OPEN

● EN DIRECT

MOTOGP GP DE MISANO

TOUR 12

HORS LIGNE, LA TEINTE TOMBE

Quand une donnée n'est plus vérifiable, le cartouche passe au gris #3A3A3A, le texte à #EDEDED, le point s'éteint et la mention **FIGÉ** s'ajoute. La marque n'affirme jamais un direct qu'elle ne peut pas prouver.

FOOTBALL LIGUE 1

● 67' · FIGÉ

LA COULEUR DE CONTENU

Ce que l'app **représente** garde ses couleurs : écussons de clubs, photos, cartons. Le carton jaune #FFCC00 et le carton rouge #A5121A, plus sombre que les rouges du direct, sont toujours bordés d'un filet de 1 px.



04.

La typographie

Chivo pour ce qui se lit. Chivo Black pour ce qui s'affiche. Chivo Mono pour ce qui s'aligne.

Trois familles, une seule voix

Aa

Chivo Black - 900

Mot-symbole, titres, chiffres clés, scores d'affichage.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

0123456789 éèàçœ

Aa

Chivo - 700 et 400

Noms, cartouches, étiquettes (700) ; texte courant, chapôts, légendes (400).

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

0123456789 éèàçœ « » ' ...

00

Chivo Mono - 700 et 400

Scores, heures, dates, temps, écarts, rangs, montants.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

0123456789 20:45 2-1 16/09

Licence SIL Open Font License : usage, intégration et diffusion libres. Fichiers dans « Identite visuelle/Polices ». La police de repli, quand Chivo est absente (mail, web), est Helvetica Neue puis Arial ; pour la mono, Menlo puis Courier New.

L'échelle

RÔLE	FONTE	TAILLE (PT)	INTERLETTAGE	EXEMPLE
Titre d'écran	Chivo Black	26	-3,5 %	Classement
Chiffre d'affichage	Chivo Black	28	-5 %	2-1
Rang	Chivo Black	20	-4 %	12
Nom	Chivo Bold	15	-1 %	Olympique de Marseille
Corps	Chivo Regular	14	0	Le brief de ta matinée, en trente secondes.
Chiffres	Chivo Mono Regular	14	0	20:45 · 1:32.418 · +0.412
Étiquette (niveau 3)	Chivo Bold, capitales	12	+6 %	OÙ REGARDER
Cartouche (niveau 2)	Chivo Bold, capitales	10	+10 %	FOOTBALL · LIGUE 1
Valeur alignée	Chivo Mono Bold, capitales	10	+14 %	90' · 44/53

Tailles de l'app, en points iOS ; elles suivent la taille de texte choisie par l'utilisateur. Plancher de lecture : 11 pt pour tout texte qui porte une information. Dans les documents imprimés, le texte courant est en 9,5 à 10 pt.

La règle mono

MONO : CE QUI S'ALIGNE EN COLONNE

20 : 45	90 ′	44/53	2-1
16/09/2026	34,99 €		

Les chiffres se comparent d'une ligne à l'autre : ils prennent une chasse fixe pour tomber les uns sous les autres.

CHIVO : TOUT CE QUI CONTIENT UNE SYLLABE

EN DIRECT	TERMINÉ	TOUR 12
OÙ REGARDER		

Dès qu'un libellé contient un mot, il se lit : il passe en Chivo, même s'il porte aussi un chiffre (« TOUR 12 »). Un libellé figé compose deux morceaux : la valeur en mono, puis « · FIGÉ » en Chivo.

L'histoire de la règle. La première direction confiait aussi les capitales des cartouches à la mono. Deux testeurs les ont trouvées illisibles (août 2026) ; Anthony a tranché le 17/08 : la mono ne garde que les chiffres et les horaires. Les capitales accentuées restent accentuées : É, À, Ç.

05.

La mise en page

Trois niveaux de titre, un seul inversé. Des blocs à filet de 1 px, rayon 5, aucune ombre.

Trois niveaux de titre

NIVEAU 1 · TITRE DE SECTION

EN DIRECT

06

Fond plein inversé. Regroupe une **liste**. Un ou deux par écran ou par page, jamais plus.

NIVEAU 2 · CARTOUCHE

HANDBALL STARLIGUE

20 : 00

La teinte du sport. Coiffe **un** bloc. Ne répète jamais son parent : dans une liste déjà groupée par sport, il affiche la compétition.

NIVEAU 3 · ÉTIQUETTE

OÙ REGARDER

Capitales grises, **sans fond**. Pour les informations de confort : Résumé, Statistiques, Composition.

Un **bouton** n'est pas un titre : il garde son aplat encre parce que c'est une action. Le verre et le flou sont réservés au chrome (barres, onglets) : jamais une donnée sur du flou.

La géométrie

LES MESURES

Gouttière d'écran	16
Écart entre blocs	8
Marge interne d'un bloc	12
Rythme vertical	multiples de 4
Filet	1 px
Rayon des blocs, cartouches, boutons	5
Rayon des widgets	20
Ombre portée, dégradé	aucun
Cible tactile minimale	44 pt

Documents imprimés : A4, marges 18 mm, gouttière entre colonnes 8 mm, filets 0,5 pt.

LE BLOC

FOOTBALL LIGUE 1

● EN DIRECT

Marseille

2-1

Strasbourg

rayon 5
filet 1 px #DCDCDC
cartouche : teinte du sport
corps : blanc, marge 12

TENNIS US OPEN

● EN DIRECT

Sinner

2-0

Alcaraz

Les composants

ÉTATS DU CARTOUCHE

FORMULE 1 GP D'ITALIE 15:00

FORMULE 1 GP D'ITALIE ● EN DIRECT

FORMULE 1 GP D'ITALIE TERMINÉ

FORMULE 1 GP D'ITALIE ● TOUR 41 · FIGÉ

À venir : l'heure en mono. En direct : pastille et libellé rouges. Terminé : libellé en Chivo. Figé : gris, point éteint.

L'ÉTOILE DE SUIVI



Suivi



Suivi indirectement



Non suivi

La forme porte l'état, jamais la couleur. Une étoile ne qualifie que le sujet du bloc qui la porte.

LE POINT DU DIRECT



Pulsant, 5 px, rouge du fond. Immobile et éteint hors ligne.

LES BOUTONS

Suivre en Dynamic Island

Continuer par e-mail

Action principale : aplat encre, texte blanc, rayon 5, hauteur 44. Action secondaire : bloc blanc fileté. Un seul aplat par écran ou par offre ; jamais de rouge ni de teinte.

06.

Pictogrammes et images

Des sports dessinés au trait, pas des emoji. Des captures vraies, pas des maquettes remplies de faux.

Les pictogrammes

LES 30 SPORTS



Foot



Tennis



Rugby



F1



MotoGP



Golf



Vélo



Basket



Hand



Athlé



Biathlon



Ski



Voile



Tri



WEC



Hockey



NFL



Baseball



MMA



Volley



Cricket



XIII



AFL



Fléchettes



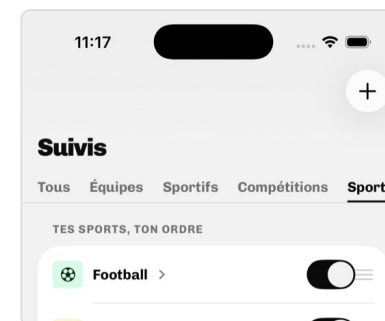
Snooker

LE DESSIN

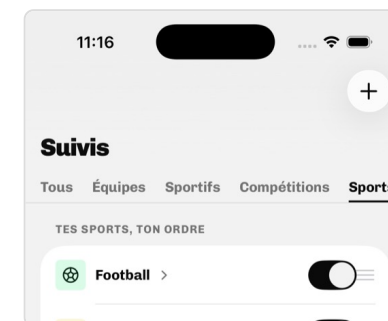
Trente sports et sept objets (écusson, maillot, buste, trophée, calendrier, podium, groupe), tracés au trait, monochromes, posés à 13 px dans un cartouche. Ils prennent la couleur du texte qui les entoure.

POURQUOI

Jusqu'au build 95, l'app mélangeait emoji et symboles système. Anthony, en septembre 2026 : « pas des emoji qui font cheap ». Depuis, aucun emoji ni symbole système ne sert d'icône de sport à l'écran.



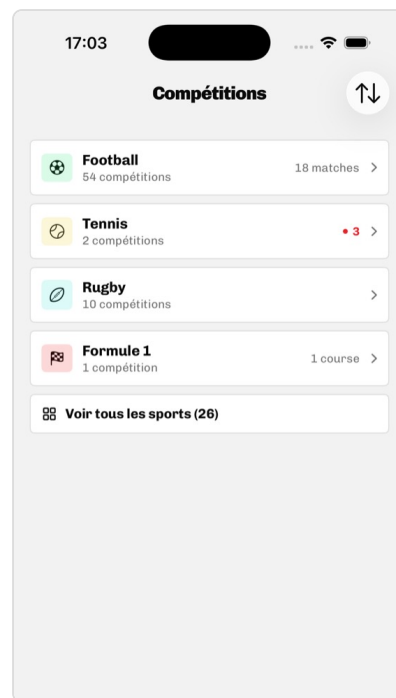
Avant



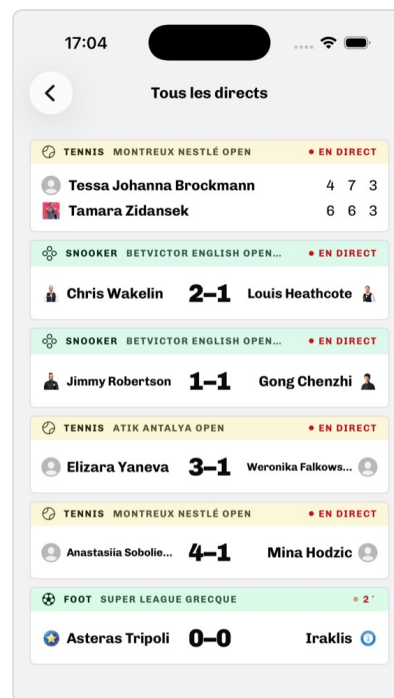
Après

Les emoji restent permis dans le texte des notifications, des partages et des messages.

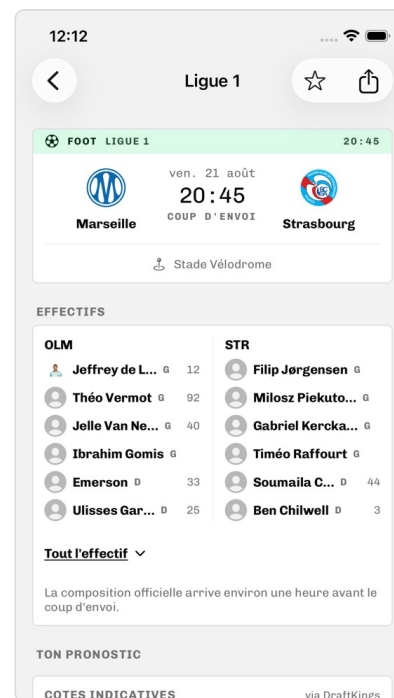
Les captures d'écran



Compétitions



Directs



Fiche match



Brief

DES DONNÉES RÉELLES

Une capture de communication montre de vraies données, captées dans l'app. Jamais de score, de joueur ou de chiffre inventé, jamais d'écran retouché.

LE CADRE

Captures posées telles quelles, filet de 1 px #DCDCDC, rayon 5, sans ombre, sans perspective, sans main ni téléphone en 3D.

LES MARQUES DES AUTRES

Écussons, logos de compétitions et photos de joueurs sont du contenu : ils apparaissent dans les captures, jamais isolés comme illustration de la marque PolyScore.

07.

Le ton

On parle comme un pote qui s'y connaît : direct, précis, et honnête sur ce qu'il ne sait pas.

Écrire comme PolyScore

TUTOYER

L'app tutoie : « Ton pronostic », « Connecte-toi pour envoyer à tes potes », « une app faite pour toi ». Les documents juridiques et les courriers officiels vouvoient.

LE VOCABULAIRE

Potes plutôt qu'« amis » dans l'app · **brief** · **matinale** · **Où regarder** · **suivis** · **en direct** · **figé**. « Athlète » et « pilote » plutôt que des formes genrées quand c'est possible.

DIRE LA VÉRITÉ

Quand une source ne publie rien, on le dit plutôt que d'inventer. Un sport couvert en partie est annoncé comme tel. On ne promet que ce qui existe.

LES PARIS

Les cotes sont « indicatives » et toujours accompagnées de l'avertissement légal sur les jeux d'argent. Aucune publicité pour les paris. **Formulation interdite** : toute phrase affirmant que l'app n'a aucun lien avec les paris.

ÉCRIRE LES CHIFFRES

Heure	20:45
Score	2-1
Date	16/09/2026
Minute	90'
Prix	3,99 €
Téléphone	+33 6 00 00 00 00

Guillemets « français » avec espaces, apostrophe typographique ', capitales accentuées.

08.

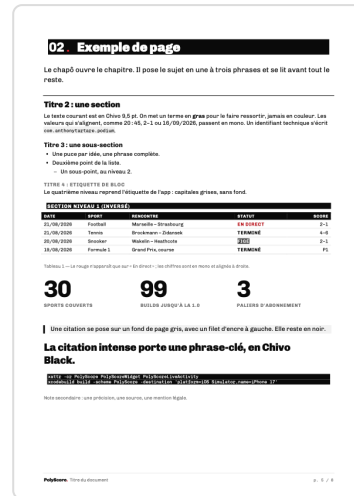
Applications

Les modèles appliquent la charte sans y penser : on choisit un style, jamais une couleur.

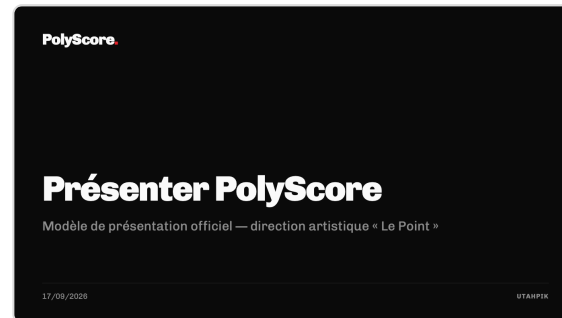
Les modèles Office



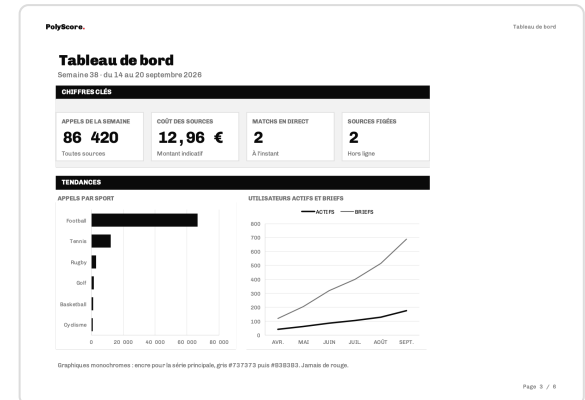
Word ·
PolyScore_Modele_Word.dotx
Couverture, sommaire
automatique, 50 styles, gabarits
note et courrier, polices
intégrées.



Word · page d'exemple
Titres, tableau, chiffres clés,
citation, code.



PowerPoint · PolyScore_Modele_PowerPoint.potx
Masque « Le Point », 16 dispositions, 21 diapos
d'exemple.



Excel · PolyScore_Modele_Excel.xlsx
21 styles de cellule, style de tableau PolyScore,
tableau de bord, budget, planning, palette.

Les signatures mail

SIGNATURE COMPLÈTE · PREMIER MESSAGE

Anthony Tartare

Gérant · Produit et technique

PolyScore.

MAIL anthony.tartare@polyscoreapp.com

TÉL. +33 6 47 33 28 67

WEB utahpik.com

APP PolyScore sur l'App Store

UTAHPIK · SARL au capital de 100 € · RCS Lille Métropole 983 662 008
23 rue Alexandre Desrousseaux, 59223 Roncq, France

SIGNATURE COMPACTE · RÉPONSES ET TRANSFERTS

Anthony Tartare · Gérant · Produit et technique · **PolyScore.**

LES RÈGLES

1. Du texte mis en forme, sans aucune image : rien à héberger, rien de bloqué par les messageries.
2. Le seul rouge est le point de « PolyScore. ».
3. Nom en Chivo Bold, fonction en gris, contacts avec étiquettes en capitales grises, téléphone en mono.
4. Mention légale UTAHPIK en bas de la signature complète.
5. Pas de citation, de bannière, de réseaux sociaux ni de logo ajoutés à la main.
6. Le lien vers l'app sur l'App Store est inclus dans la signature complète.

OÙ LES TROUVER

« Identite visuelle/Signatures
mail/Generateur_de_signatures.html » : choisir la personne,
copier, coller dans Apple Mail, Outlook ou Gmail. Les
instructions d'installation sont dans la page.

Check-list avant diffusion

- | | | | |
|-----------------------------|--|-----------------------------|---|
| ☐ 01 | Le seul rouge est le point du mot-symbole ou un vrai « en direct ». | ☐ 02 | Le mot-symbole est composé en Chivo Black, jamais collé en image. |
| ☐ 03 | Aucune ombre, aucun dégradé, aucun contour. | ☐ 04 | Les chiffres, heures et dates sont en Chivo Mono ; les mots en Chivo. |
| ☐ 05 | Un seul niveau de titre est inversé, une ou deux fois par page au plus. | ☐ 06 | Les teintes de sport n'apparaissent que dans des cartouches. |
| ☐ 07 | Les filets font 1 px, les rayons 5. | ☐ 08 | Les captures montrent de vraies données. |
| ☐ 09 | Le nom s'écrit PolyScore, jamais Podium ni Polyscore. | ☐ 10 | Les capitales sont accentuées ; les guillemets sont « français ». |
| ☐ 11 | Toute mention de cotes est « indicative » et accompagnée de l'avertissement légal. | ☐ 12 | Le document part d'un modèle, pas d'une page blanche. |

Qui valide. Anthony Tartare, décideur produit, arbitre toute exception à cette charte. Une exception acceptée est ajoutée ici avec sa date, comme dans la direction artistique de l'app.

PolyScore.